



# HAK DIGITAL BUSINESS

Wirtschaft, Design & Technik



## DEINE ZUKUNFT ist unser Business

Der Abschluss der HAK Digital Business bietet dir beste Voraussetzungen nicht nur für den Arbeitsmarkt, sondern auch für weitere Ausbildungen. In der Wirtschaft sind unsere Absolventinnen und Absolventen vor allem aufgrund ihrer speziellen Kenntnisse und Fertigkeiten sehr gefragt. So arbeitest du von Anfang an immer wieder auf Projektbasis und lernst dadurch, strukturiert vorzugehen, Probleme zu verstehen und zu lösen.

„Die HAK Bregenz mit ihrem Schultyp Digital Business ist für uns seit etlichen Jahren ein geschätzter Partner – und dank ihrer Praxisnähe und engagiertem Lehrpersonal sind die SchulabgängerInnen jeden Jahres auch ein für uns höchst relevanter Rekrutierungspool. Daher sind wir auch stets beim DigBiz Award dabei und verfolgen die spannenden Projekte der SchülerInnen mit großem Interesse.“

Jonas Selb  
Managing Partner  
RAADE GmbH

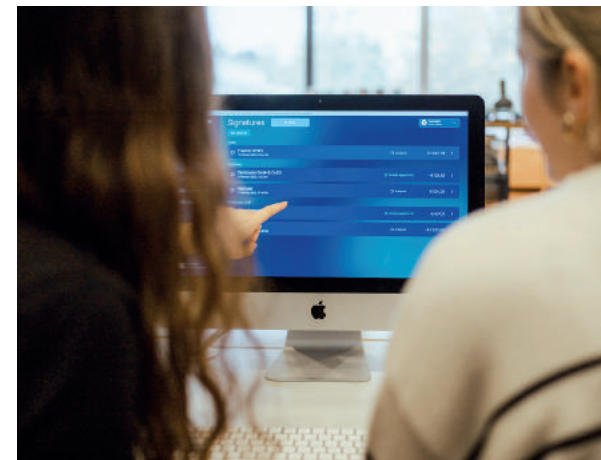
## KOMPETENT in die digitale Welt

„Die Mischung aus Wirtschaft, IT und Kreativität in der HAK DigBiz ist aus meiner Sicht unschlagbar! Schon als Schülerin war ich ein Teil der DigBiz und bis heute hat sich nichts daran geändert.“

Mag. Cornelia Mayer  
Lehrperson und Leitung  
der HAK DigBiz

Die Digitalisierung prägt den heutigen Arbeitsmarkt wie nie zuvor. Folglich sind Kompetenzen im Bereich der Informations- und Kommunikationstechnologie stark gefragt. In der HAK Digital Business bekommst du deshalb genau diese Kompetenzen sowohl auf Anwendungsebene als auch in Form von wertvollem Basiswissen vermittelt. Du lernst, wie du (digitale) Produkte gestaltest, entwickelst und vermarktest.

Die Ausbildung setzt sich aus einer fundierten Allgemeinbildung, den klassischen Wirtschaftsfächern der Handelsakademie und einer umfassenden IT-Ausbildung zusammen. Bei letzterer liegt der Fokus auf Programmierung & Softwareentwicklung, Design & Multimedia, Betriebssystemen & Netzwerken sowie Enterprise-Resource-Planning (ERP) Systemen.





„Nach der DigBiz Matura ist mir der direkte Berufseinstieg als Junior-Softwareentwicklerin bei Blum leichtgefallen. Heute bin ich immer noch als Softwareentwicklerin tätig und entwickle Lösungen im FI/CO- und HR-Umfeld.“

**Tamara Agostini**  
Softwareentwicklerin  
Julius Blum GmbH

## IT-AUSBILDUNG

Die IT-spezifischen Fächer umfassen etwa ein Drittel des gesamten Stundenumfangs. Folgende Inhalte erwarten dich:

- Programmierung (C#, PHP, Python)
- Softwarearchitekturen sowie Entwurfsprinzipien und -muster
- Screen- und Webdesign, Typografie, Layout, Fotografie
- Bild-/Audio-/Videobearbeitung und -produktion
- aktuelle Webtechnologien (HTML/CSS/JS inkl. Frameworks)
- Content-Management-Systeme und Webshops
- Betriebssysteme, Netzwerkkomponenten und -management
- Tabellenkalkulation und Datenbanksysteme
- Enterprise-Resource-Planning Systeme (BMD & SAP) und Big Data
- Projektmanagement mit klassischen und agilen Methoden

## Vielfältige ARBEITSERGEBNISSE

In enger Zusammenarbeit mit der Wirtschaft gestaltest du praxisnahe und innovative Produkte:

- Screendesigns und Layouts (Folder, Plakate, ...)
- Fotos, Kurzvideos, Animationen und 3D-Modelle
- Webkomponenten, Templates und komplette Websites
- wirtschaftsbezogene Anwendungen, Apps und Spiele
- Applikationen und verteilte Systeme mit Front- und Backend
- Netzwerkinstallationen und -administration
- Datenanalysen

## PRAXISNÄHE mit Diplomarbeit

„Ich bin ein großer Fan der HAK DigBiz in Bregenz. Engagierte Lehrpersonen und ein moderner Lehrplan an der Schnittstelle zwischen Wirtschaft und Informatik bieten ideale Voraussetzungen für einen Einstieg in die digitale Arbeitswelt oder, noch besser, für ein Informatikstudium an der Fachhochschule Vorarlberg.“

Prof.(FH) DI Dr.  
Regine Kadgien  
Studiengangsleiterin  
für Informatik an der  
Fachhochschule Vorarlberg

Deine Kenntnisse und Fähigkeiten aus der Schule bringst du in diversen Pflichtpraktika (300 Stunden) bei Unternehmen ein und kannst sie dadurch festigen und erweitern. Am Ende der Ausbildung steht die Diplomarbeit, in der du im Team für einen externen Auftraggeber ein oder mehrere Produkte erstellst. Sämtliche Arbeitsschritte beginnend bei der Suche des Projektpartners und der Projektdefinition über das Projektmanagement, das Konzept und die Umsetzung (Design und Programmierung) bis hin zur Dokumentation und Evaluation werden dabei umgesetzt und von Lehrpersonen begleitet. Immer wieder entstehen im Rahmen der Diplomarbeit herausragende Projekte, die Außenstehende erstaunen und in der Praxis zum Einsatz kommen.

Ein ganz besonderes Ereignis ist der *DigBiz Award*, bei dem du deine im Rahmen der Diplomarbeit erstellten Produkte der Öffentlichkeit und einer Fachjury präsentierst. Das schulinterne Sieger-Team darf die Schule anschließend beim österreichweiten *DigBiz Award* vertreten. Die HAK Bregenz ist stolz darauf, in den letzten Jahren zahlreiche Erfolge bei diesem Wettbewerb erreicht zu haben.

## Nach dem ABSCHLUSS

Dein Reife- und Diplomprüfungszeugnis ermöglicht dir den direkten Eintritt ins Berufsleben, ein Studium an einer FH oder Universität, weitere Ausbildungen und die Möglichkeit zur Ausübung einer selbstständigen Tätigkeit. Nach einer einschlägigen Berufspraxis kannst du sogar bei der Wirtschaftskammer den Ingenieurstitel beantragen.



## KONTAKT Information & Anmeldung

BHAK/BHAS Bregenz  
Hinterfeldgasse 19, 6900 Bregenz  
Tel.: +43 (0)5574 / 71350  
E-Mail: [hak.bregenz@cnv.at](mailto:hak.bregenz@cnv.at)  
Web: [www.hak-bregenz.ac.at](http://www.hak-bregenz.ac.at)

## SCHAU dir das an



„Die HAK DigBiz hat für mich die perfekte Grundlage für meine weitere akademische und berufliche Laufbahn gebildet. Ich profitiere heute, acht Jahre später, immer noch von dem erlernten Wissen und dem Netzwerk, das ich mir während meiner Zeit an der HAK DigBiz Bregenz aufbauen konnte. Ich empfehle den Schulzweig auch heute noch sehr gerne weiter!“

Felix Salcher, BA MSc  
Smart Factory Solution Architect  
Hirschmann Automotive GmbH  
und wissenschaftlicher Mitarbeiter  
an der FH Vorarlberg

# Die Ausbildung im ÜBERBLICK

<b>A.1. STAMMBEREICH</b>		<b>I.</b>	<b>II.</b>	<b>III.</b>	<b>IV.</b>	<b>V.</b>	<b>Σ</b>
<b>1.</b>	<b>Persönlichkeit und Bildungskarriere</b>						<b>22</b>
1.1	Religion	2	2	2	2	2	10
1.2	Persönlichkeitsbildung und soziale Kompetenz	2	-	-	-	-	2
1.3	Business Behaviour	-	1	-	1	-	2
1.4	Bewegung und Sport	2	2	2	1	1	8
<b>2.</b>	<b>Sprachen und Kommunikation</b>						<b>26</b>
2.1	Deutsch	3	3	2	2	3	13
2.2	Englisch einschl. Wirtschaftssprache	3	3	2	2	3	13
<b>3.</b>	<b>Entrepreneurship - Wirtschaft und Management</b>						<b>40</b>
3.1	Betriebswirtschaft	3	3	2	2	2	12
3.2	Unternehmensrechnung	3	3	2	2	2	12
3.3	Wirtschaftsinformatik und Datenbanksysteme	2	2	2	-	-	6
3.4	Officemanagement und angewandte Informatik	2	2	2	-	-	6
3.5	Recht	-	-	-	2	-	2
3.6	Volkswirtschaft	-	-	-	-	2	2
<b>4.</b>	<b>Gesellschaft und Kultur</b>						<b>8</b>
4.1	Politische Bildung und Geschichte (Wirtschafts- und Sozialgeschichte)	-	1	1	1	-	3
4.2	Geografie (Wirtschaftsgeografie)	2	2	-	-	-	4
4.3	Internationale Wirtschafts- und Kulturräume	-	-	-	-	1	1
<b>5.</b>	<b>Mathematik und Naturwissenschaften</b>						<b>19</b>
5.1	Mathematik und angewandte Mathematik	2	2	2	3	2	11
5.2	Naturwissenschaften	2	2	2	2	-	8

<b>A.2. ERWEITERUNGSBEREICH (Digital Business)</b>		<b>I.</b>	<b>II.</b>	<b>III.</b>	<b>IV.</b>	<b>V.</b>	<b>Σ</b>
2.1	Betriebssysteme und Netzwerkmanagement	-	-	2	2	2	6
2.2	Internet, Multimedia und Contentmanagement	2	2	3	2	2	11
2.3	E-Business und E-Business-Center (Übungsfirma), Case Studies	-	-	3	4	2	9
2.4	Angewandte Programmierung	2	3	3	-	-	8
2.5	Softwareentwicklung und Projektmanagement	-	-	1	4	4	9

<b>GESAMTWOCHENSTUNDENZAHL</b>	<b>32</b>	<b>33</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>28</b>	<b>158</b>
--------------------------------	-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------